Projekt Programowanie mobilne

Temat projektu: Mobilna wersja gry milionerzy

Zespół: Paweł Pająk, Kamil Mikus

**Faza konstrukcji**

**Podręcznik użytkownika**

W celu uruchomienia aplikacji należy:

* na urządzeniu mobilnym zainstalować grę "Milionerzy"
* nacisnąć ikonę aplikacji.

Po starcie programu wyświetlony zostanie panel główny, na którym będą znajdować się dwa

przyciski:

* "Nowa gra" - odpowiedzialny za start nowej aktywności z pytaniem oraz odpowiedziami. Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wyświetlany jest komunikat o wygranej, analogicznie w przypadku wybrania błędnej opcji gracz informowany jest o przegranej. W obu przypadkach po zakończeniu rozgrywki użytkownik ponownie znajduje się w panelu głównym.
* "Instrukcja" - odpowiedzialny za przejście do aktywności wyświetlającej zasady gry. Aby powrócić do menu głównego należy nacisnąć przycisk powrotu.

**Opis aktualnego wypuszczenia**

Funkcjonalności zawarte w aktualnej wersji projektu pokrywają się z założonym w

poprzedniej fazie kamieniem milowym. Dostarczone są więc funkcjonalności opisane

powyżej. Warto zauważyć iż wśród dostarczonych możliwości znajduje się wyświetlanie

stosownych komunikatów podczas rozgrywki, co nie było zaplanowane w ramach obecnego

kamienia milowego.